



I. E. N° 84045 “JORGE CHAVEZ DARTNELL”

TÍTULO DE LA INVESTIGACIÓN

“MI AMIGO LA XO”

ASESOR : Prof. Menen VIERA ROMERO
TALLER : COMPUTACIÓN
Dirección : Av. 28 de Julio 193 – Huacrachuco
Email : viera_2408@hotmail.com
Celular : 998423044
Estudiantes:

Eveling LOPEZ ESTRADA : 6° “B”
Katerinne Jemima MENDOZA PAYAJO : 5° “C”
Noilit Nelida HERRERA SOPAN : 4° “A”
Amelith Jhojana CARHUANIRA HERRERA : 4° “A”

2013



“Debería la computadora programar al niño, o debería el niño programar a la computadora”.

Seymour Papert

DEDICATORIA

Este trabajo se lo queremos dedicar al profesor del Aula de Innovación Pedagógica, quien nos brinda todos sus conocimientos para el uso adecuado de las Laptops XO. A nuestras familias que gracias a sus apoyos diarios nos inculcan para que podamos ser alguien en la vida y dar pasos firmes y seguros para así afrontar cualquier problema u obstáculo que se nos presenten en la vida. A nuestros profesores que con su dedicación, paciencia, esmero y profesionalismo nos dirigen durante todo este trayecto, con el objetivo de enseñarnos e instruirnos para nuestro futuro. Muchísimas gracias a todos por acompañarnos en estos momentos.

PRESENTACIÓN

El presente trabajo de investigación trata sobre “MI AMIGO LA XO”, realizada por los alumnos de la Institución Educativa Pública N° 84045 “Jorge Chavez Dartnell” de Huacrachuco del nivel primaria, tiene debida importancia, ya que se piensa que esta laptop solo sirve para realizar trabajos básicos, además la tecnología en estos tiempos está muy sobrevalorada, porque se piensa que no contribuye a la creatividad y estanca el desarrollo intelectual del estudiante, pero todas estas ideas están completamente erradas; por lo cual proponemos el proyecto en mención, donde se da a conocer una variedad de proyectos y programas utilizando las laptop XO. La laptop tiene como objetivo de realizar, publicar y desarrollar textos similares que sin duda, va en beneficio de los estudiantes en el uso de las tecnologías de la información y de la comunicación. Con la aplicación de la TIC los temas parecerán nuevos para muchos docentes pero en realidad es una herramienta imprescindible que debe ser puesta en manos de los estudiantes, a quienes va dirigido las actividades que ofrece el sistema operativo, el cual ofrece una infinidad de posibilidad de desarrollar gran cantidad de capacidades. Las Ferias Científicas y Tecnológicas (FENCYT) permiten a los estudiantes a desarrollar las capacidades y habilidades a través de una “Educación por Proyectos”, es una “Enseñanza para la Investigación”.

Los autores estudiantes de la Institución Educativa N° 84045 “Jorge Chávez Dartnell”

ÍNDICE

Carátula	1
Dedicatoria	2
Presentación	3
Índice	4
Resumen	5
Planteamiento del problema	5
Objetivos	6
Justificación	6
Importancia	7
Breve marco teórico	7
Hipótesis	9
Materiales y métodos	9
Resultados	10
Discusión	11
Conclusiones	11
Referencias bibliográficas	12
Anexos	13
Agradecimiento	14

1.- RESUMEN:

TITULO: “MI AMIGO LA XO”

El proyecto se denomina: “MI AMIGO LA XO” que tiene la finalidad de realizar, publicar y desarrollar textos similares que sin duda, va en beneficio de los estudiantes en el uso de las tecnologías de la información y de la comunicación. Con la aplicación de las TICs los temas parecerán nuevos para muchos docentes, pero en realidad es una herramienta imprescindible que debe ser puesta en manos de los estudiantes, a quienes va dirigido las actividades que ofrece el sistema operativo, el cual ofrece una infinidad de posibilidad de desarrollar gran cantidad de capacidades. Puede decirse que es un texto que se puede conocer como “Plug and play”, o sea tomar el libro y aplicarlo en aula, en vista que existen sesiones de aprendizaje completas propuestas y desarrolladas, es decir listas para aplicarlos en el aula.

PALABRAS CLAVES:

- TIC
- Software
- Herramienta
- Educación

2.- PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA:

2.1.- PROBLEMA DE LA INVESTIGACIÓN: En las instituciones educativas de nuestro distrito y en muchos lugares de la provincia de Marañón hemos podido observar que estamos sufriendo una gran ignorancia con respecto al conocimiento de las laptops XO, entregadas por el Ministerio de Educación Y las pocas personas que conocen su uso, lo consideran una laptop como cualquier otra; sin tomar en cuenta que este ordenador contiene programas que

estimulan el desarrollo de las capacidades, destrezas y habilidades de los estudiantes, es más se tiene un temor al utilizarlos por lo que en muchas de las instituciones educativas no son utilizadas, por eso que hemos decidido elaborar el proyecto "MI AMIGO LA XO"

2.2.- OBJETIVOS DE LA INVESTIGACIÓN:

2.2.1.- OBJETIVOS GENERALES:

Reconocer y difundir el correcto uso de las laptops XO como una alternativa para mejorar el logro de los aprendizajes y por ende una educación de calidad.

2.2.2.- OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

- Dar a conocer las maravillas que se pueden realizar con las laptops XO.
- Fomentar el uso de las laptops XO, que estimula a desarrollar las capacidades, habilidades y destrezas con la TIC.
- Demostrar que las laptops XO nos llevan a otro nivel de aprendizaje.
- Preparar trabajos virtuales utilizando todos los programas que contiene las laptops XO.

2.3.- JUSTIFICACIÓN: El gobierno entregó a través del Ministerio de Educación las computadoras portátiles a un gran porcentaje de las instituciones educativas del ámbito de la provincia, y nuestra Institución Educativa cuenta solo con 31 laptops XO y a pesar de eso es usado racionalmente por más de cuatrocientos treinta y cinco estudiantes y muchas veces no se le da la debida importancia, ya que se piensa que solo sirve para realizar trabajos básicos, porque se piensa que no contribuye a la creatividad y estanca el desarrollo

intelectual del estudiante, pero todas estas ideas están completamente erradas; por lo cual proponemos el proyecto “MI AMIGO LA XO” donde se da a conocer una variedad de proyectos y programas utilizando las laptops XO.

3.- IMPORTANCIA:

- a) Equidad y descentralización: Las personas de los establecimientos educacionales pueden sentirse “parte de una comunidad escolar”, independiente del lugar geográfico en el que se encuentren. Los profesores, por ejemplo, pueden tener acceso a la misma información y proyectos, ya sea que estén en una escuela rural, en un pueblo, caserío o capital regional.
- b) Modernización de la gestión administrativa: Los profesores pueden aprovechar la tecnología computacional para modernizar su quehacer, haciendo más eficientes y profesionales sus tareas administrativas. Entre ellas, sus planillas de calificaciones, comunicados y evaluaciones.
- c) Nuevas oportunidades de desarrollo profesional: A través de las redes de comunicación, los profesores pueden compartir experiencias, guías de trabajo, éxitos y prácticas educativas. También pueden participar en grupos de reflexión, en temas de interés como matemática, inglés, educación especial, historia, ciencias naturales entre otras.
- d) Nuevas formas de enseñar y aprender: Los educadores pueden aprovechar estos recursos de manera educativa, por ejemplo, participando en proyectos colaborativos locales, regionales y nacionales.

4.- BREVE MARCO TEÓRICO:

- 4.1.- ANTECEDENTES DEL PROBLEMA: En nuestra provincia no hemos encontrado proyectos sobre las laptops XO, ya que es un tema nuevo en el vocabulario de los estudiantes.

4.2.- DEFINICIÓN DE TÉRMINOS BÁSICOS:

TIC: Las tecnologías de la información y la comunicación, agrupan los elementos y las técnicas usadas en el tratamiento y la transmisión de la información, principalmente la informática, Internet y las telecomunicaciones.

LAPTOP: Una computadora portátil es un ordenador personal móvil o transportable, que pesa aproximadamente 3 kg. Los ordenadores portátiles son capaces de realizar la mayor parte de las tareas que realizan los ordenadores de escritorio, con similar capacidad y con la ventaja de su peso y tamaño reducidos; sumado también a que tienen la capacidad de operar por un período determinado sin estar conectadas a una red eléctrica.

SCRATCH: se usa (en particular en las comunidades de software libre) para hablar de empezar desde cero a escribir el código de un programa.

PROGRAMA LAPTOP POR UN NIÑO: Es un programa ejecutado por el Ministerio de Educación del Perú, a través de la Dirección General de Tecnologías Educativas (DIGETE) para proporcionar laptops XO a los estudiantes y docentes de las escuelas de Educación Primaria y Secundaria.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS DE LA LAPTOP:

Dimensiones: La laptop XO es una computadora portátil, diseñada especialmente para estudiantes de Nivel de Educación primaria. Sus medidas son: 242mm × 228mm × 30mm. Capacidad de las XO primaria: XO Modelo 1.5 (verde) Capacidad de almacenamiento: 1Gb. Memoria RAM: 512Mb. Velocidad del procesador: 1 GHz. Pantalla de la XO: Cristal líquido (LCD) de 7.5" (19.05 cm) de alta resolución que funciona en modo color y al momento de llevarlo a la luz en modo monocromático (blanco y negro) esto nos permite tener una mejor visión del contenido de la pantalla sin

preocuparnos del brillo solar. Antenas y Puerto USB: Cuenta con dos antenas para el acceso inalámbrico a Internet. Tres puertos para las memorias flash USB. Conector para micrófono y audífono. Compartimiento para memoria SD. Teclado de la XO: Tipo chicle. Incluye teclas de control de juegos y un panel táctil (Touchpad) para el control del puntero o flecha. Batería: Para lograr la vida útil de la batería es conveniente no descargarla totalmente cada vez que la utilizamos, ni dejarla descargada mucho tiempo. No sacar y poner la batería innecesariamente Cargador: Debemos utilizar solamente el cargador original que vienen en la computadora. Si usamos cualquier cargador u otra fuente de alimentación podemos causar daños en el equipo.

APLICACIONES DE LA LAPTOP XO: Accesorios Educación Gráficos Herramientas del sistema Internet Oficina Sonido y vídeo Actividades con la aplicación de Accesorios

ACTIVIDADES QUE PODEMOS DESARROLLAR: Etoys, Scratch, TortugArte, Xmind, Ajedrez, Arithmetic, Falabracman, Socialcalcactivity, Calculadora, Escribir, Pintar, etc,

4.3. FORMULACIÓN DE HIPÓTESIS: Si mediante el proyecto " MI AMIGO LA XO" mostramos a la población la gran importancia que tienen las laptops XO en la educación dinámica, entonces lograremos mejorar el nivel de aprendizaje y de este modo contribuiremos al desarrollo de nuestra provincia.

5.- MATERIALES Y MÉTODOS: El método utilizado es el método experimental, ya que hemos realizado gran variedad de observaciones y prácticas para realizar diversos proyectos utilizando los programas: Scratch, Tortugarte, Etoys. Materiales: 04 Laptop XO, USB, Internet, Cuadernos, Libros, Proyector Multimedia, laptop convencional.

6.- RESULTADOS:

ENCUESTA A 30 PERSONAS DEL DISTRITO DE HUACRACHUCO
SOBRE EL PROYECTO:
“MI AMIGO LA XO”
I.E.: N° 84045 “Jorge Chavez Dartnell”

- 1.- ¿Conoce algo sobre la laptop XO?
 - a) SI = 5
 - b) NO = 25
- 2.- ¿Para qué se puede usar este ordenador?
 - a) Para realizar documentos = 20
 - b) Para buscar información = 4
 - c) para realizar proyectos educativos = 1
 - d) No se = 5
- 3.- ¿Se puede obtener proyectos hechos por los mismos estudiantes?
 - a) SI = 8
 - b) NO = 22
- 4.- ¿Usted cree que se puede elaborar videos y montajes educativos?
 - a) SI = 4
 - b) NO = 26
- 5.- ¿Podríamos considerar como un amigo a la laptop XO?
 - a) SI = 9
 - b) NO = 21
- 6.- ¿Conoce los programas de esta laptop?
 - a) SI = 1
 - b) NO = 29

ANÁLISIS DE DATOS:

- a) A la primera pregunta: ¿Conoce algo sobre la laptop XO? El 17% manifestó que SI, mientras que un 83% NO conoce la laptop XO. Se deduce que el 83% desconoce el uso correcto de las laptop XO.
- b) A la segunda pregunta: ¿Para qué se puede usar este ordenador? El 67% lo utiliza para realizar documentos, el 13% para buscar información, el 3% para realizar proyectos educativos y el 17% desconoce. Se llega a la conclusión que la mayoría lo utiliza para realizar documentos
- c) A la tercera pregunta: ¿Se puede obtener proyectos hechos por los estudiantes? Sólo el 27% manifestó que SI se puede obtener proyectos y el

73% desconoce que se puede obtener proyectos. Por lo tanto, el 73% indica que NO se puede obtener proyectos realizados por los estudiantes.

- d) En la cuarta pregunta: ¿Usted cree que puede elaborar videos y montajes educativos? Solo el 13% dijo que sí, mientras que un 87% no se pueden elaborar videos y montajes educativos.
- e) A la pregunta número cinco: ¿podríamos considerar como un amigo a la laptop XO?. Solo el 30% manifiesta que SI se puede, mientras que el 70% desconoce que si podría considerar como un amigo a las laptops XO.
- f) A la sexta pregunta: ¿Conoce los programas de esta laptop? Solo el 3% respondieron que si mientras que el 87% desconoce los programas de esta laptop XO.

7.- DISCUSIÓN: Se ha realizado la encuesta y la mayoría de las personas no conocen la parte aplicativa de la laptop XO. Esta falta de conocimiento los llevo a no valorar las APLICACIONES DE LA LAPTOP XO, como: Las Actividades Educativas: Etoys, Scratch, TortugArte, Xmind, Ajedrez, Arithmetic, Falabracman, Socialcalcactivity que se utilizan en diferentes niveles de complejidad, teniendo en cuenta el grado y la edad del estudiante.

8.- CONCLUSIONES:

- Las laptops XO estimulan la creatividad y aprendizaje del alumno.
- Con este ordenador logramos la equidad de la educación en el país.
- Esta laptops desarrolla capacidades, habilidades y destrezas con las TIC. Las laptops XO nos llevan a otro nivel de aprendizaje.
- Realizamos trabajos virtuales utilizando todos los programas adaptables a las laptops XO.
- La laptop XO es considerada como un amigo des estudiante.

9.- REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

- FUZATTI M. Manual Básico Laptop XO 1.5.
- <http://magisterioperu1.blogspot.com/2011/10/manual-básico-laptop-xo-1.5-primari.html>
- <http://www.slideshare.net/ie1198/manual-laptop-xo-15-con-explicacin-de-las-aplicaciones-y-ejemplos-didácticos>
- <http://www.minedu.gob.pe>
- <http://www.perueduca.edu.pe>
- <http://www.slideshare.net/ctepay/tortugarte-xo>
- <http://fcp.unach.mx/manuales/download/Manual%20de%20scratch.pdf>
- <http://www.miportal.edu.sv/sitios/88054/Documentos/Manuales/scratch-manual.pdf> <http://es.wikipedia.org/wiki/Wikipedia:Portada>

10.- ANEXOS:

ENCUESTA

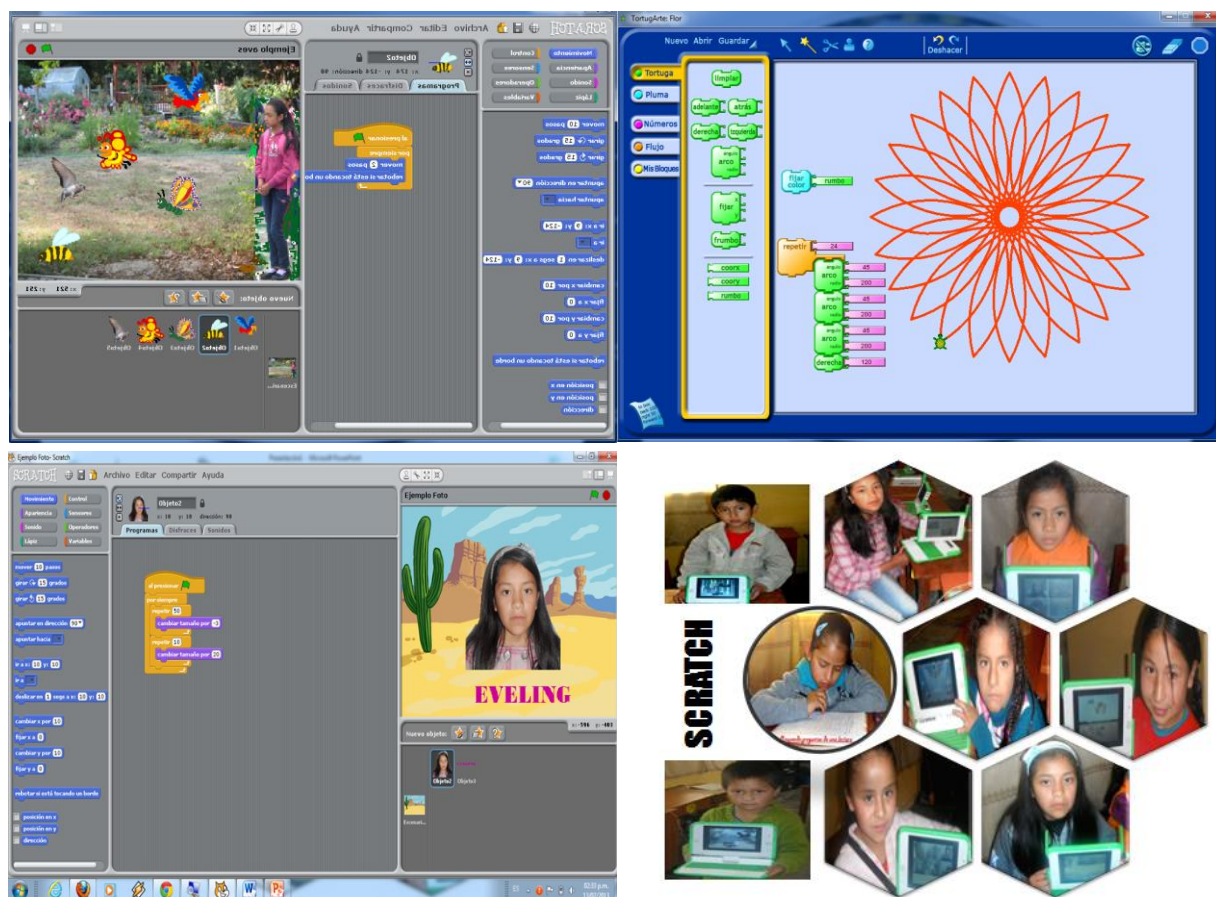
PROYECTO: “MI AMIGO LA XO”

I.E.: N° 84045 “Jorge Chavez Dartnell”

- 1.- ¿Conoce algo sobre la laptop XO?
 - a) SI
 - b) NO
- 2.- ¿Para qué se puede usar este ordenador?
 - a) Para realizar documentos
 - b) Para buscar información
 - c) para realizar proyectos educativos
 - d) No se
- 3.- ¿Se puede obtener proyectos hechos por los mismos estudiantes?
 - a) SI
 - b) NO
- 4.- ¿Usted cree que se puede elaborar videos y montajes educativos?
 - a) SI
 - b) NO
- 5.- ¿Podríamos considerar como un amigo a la laptop XO?
 - a) SI
 - b) NO
- 6.- ¿Conoce los programas de esta laptop?
 - a) SI
 - b) NO

IMÁGENES DEL PROYECTO





11.- AGRADECIMIENTO

Agradecemos a la Feria Nacional de Ciencia y Tecnología 2013, a la Unidad de Gestión Educativa Local de Maraón, a nuestra Institución Educativa N° 84045 “Jorge Chávez Dartnell” por permitirnos participar, al profesor del Aula de Innovación Pedagógica por brindarnos su apoyo de asesoramiento, a nuestros padres que en todo momento nos brindaran su apoyo incondicional para que el Proyecto pueda seguir adelante.